

GENIUS GX GAMING GX-PAD 340



Cena celkem:	184 Kč (bez DPH: 152 Kč)
Běžná cena:	202 Kč
Ušetříte:	18 Kč
Kód zboží:	MOUG2822
Part No.:	31250024400
Záruka:	24 měs.
Stav:	Nové zboží

Popis

Genius GX-Pad 340

Herní podložka pod myš s povrchem se střední třecí silou pro přesné ovládání kurzoru a sledování senzoru.

Podložka **Genius GX-Pad 340** je navržena speciálně pro hráče, kteří vyžadují konzistentní a přesné ovládání myši. Díky povrchu se střední třecí silou a jednotnou texturou zajišťuje výrazně lepší přesnost snímání senzoru myši než běžný povrch stolu.

S tloušťkou pouhých **1,5 mm** jde o nejtenčí herní podložku v portfoliu značky Genius. Protiskluzová gumová základna spolehlivě udržuje podložku na místě i během intenzivního hraní a design bez okrajů poskytuje maximální využitelnou plochu.

- Povrch se střední třecí silou zajišťuje optimální kontrolu pohybu myši
- Konzistentní textura povrchu zvyšuje přesnost snímání senzoru myši
- Protiskluzová gumová základna drží podložku stabilně na místě
- Ultratenké provedení s tloušťkou pouhých 1,5 mm
- Ideální rozměry 340 × 280 mm pro většinu herních sestav
- Čistý černý design vhodný do každého herního prostředí

Optimalizovaný povrch pro hráče

Speciálně navržený povrch se střední třecí silou poskytuje ideální rovnováhu mezi rychlostí a kontrolou pohybu myši. Konzistentní textura zajišťuje přesné snímání pohybu senzorem myši bez nežádoucích výpadků.

Stabilita při intenzivním hraní

Protiskluzová gumová základna spolehlivě brání nežádoucímu posunutí podložky i během nejintenzivnějších herních momentů, kdy potřebujete absolutní přesnost a spolehlivost.

Praktický design bez okrajů

Design bez vyvýšených okrajů eliminuje možné nepohodlí při dlouhodobém používání a maximalizuje využitelnou plochu podložky pro volný pohyb myši ve všech směrech.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Model: Genius GX-Pad 340
Typ: herní podložka pod myš
Rozměry: 340 × 280 × 1,5 mm
Hmotnost: cca 83 g

Povrchová úprava: povrch se střední třecí silou

Základna: protiskluzová gumová

Barva: černá